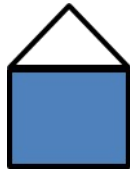


Objekterzeugung und Referenzen

Bisher können wir nur Variablen mit (primitivem) Datentyp (int, double,...) erstellen.

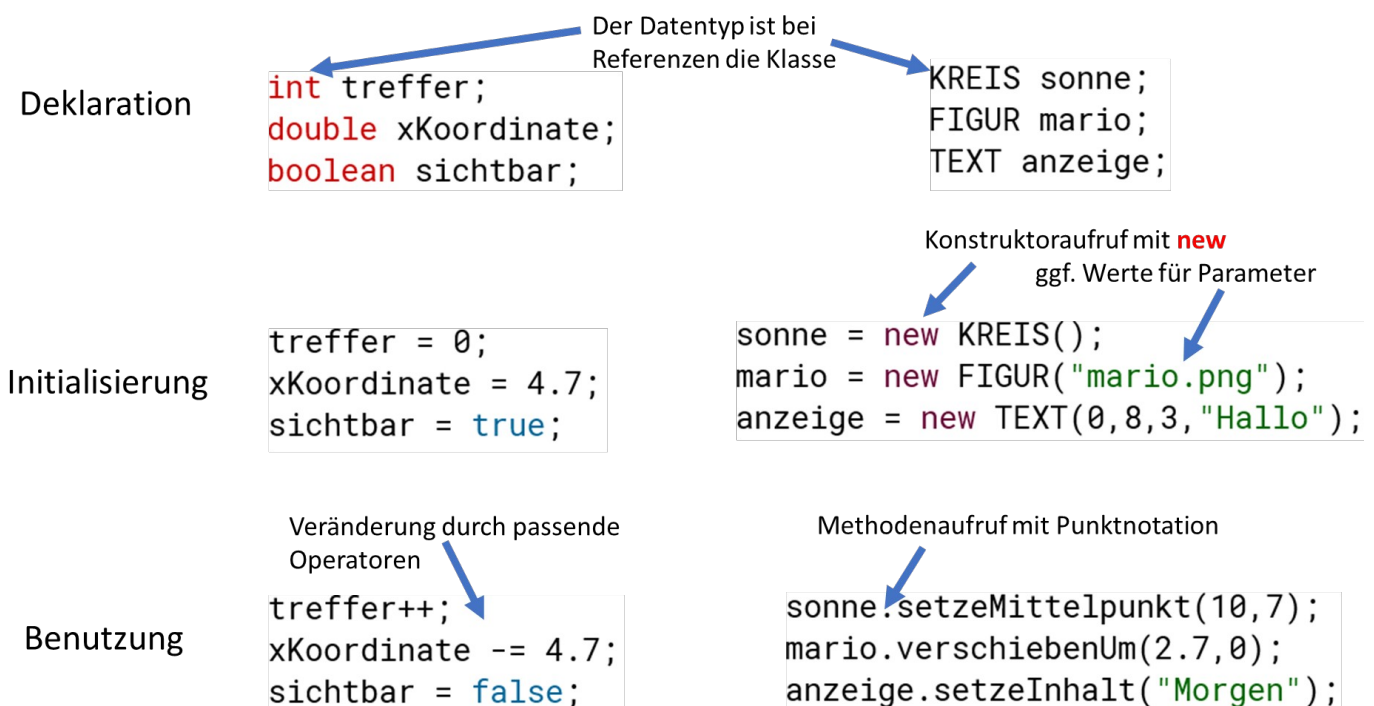
Aber es gibt ja auch Objekte, die aus anderen Elementen zusammengesetzt sind:

→ Die Klasse HAUS hat ein Attribut vom Typ RECHTECK und vom Typ DREIECK



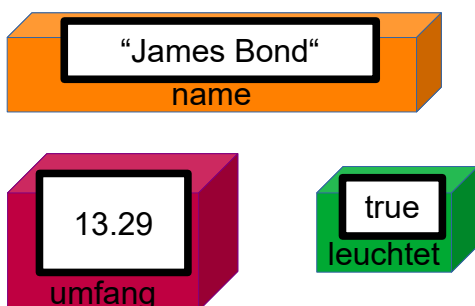
Jede Klasse kann **als Datentyp** für **eine Variable** verwendet werden. Deren Wert ist dann immer **ein Objekt**.

Variablen, die **ein Objekt** zugewiesen bekommen, nennt man **Referenz(-variablen)** bzw. **Referenzattribut**, sofern es sich bei der Variablen um ein Attribut handelt. Die Handhabung mit Referenzen im Vergleich zu Variablen ist etwas **unterschiedlich**:

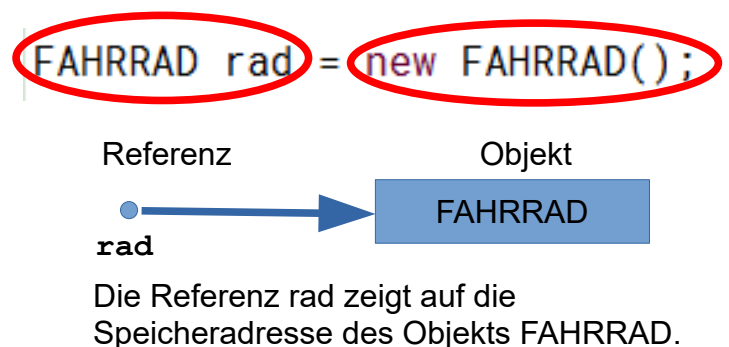


Der Unterschied zwischen „normalen“ Variablen und Referenzvariablen liegt nicht nur in der Handhabung, sondern es steckt ein **anderes Konzept** dahinter:

Boxmodell mit Wert als Inhalt



Referenzmodell



→ `System.out.println(rad);` → `FAHRRAD@1db4d56c`

