

Klassendiagramm

Klassen werden – wie bereits bekannt – durch **Klassenkarten** veranschaulicht.

Beispiel: einfache Klassenkarte

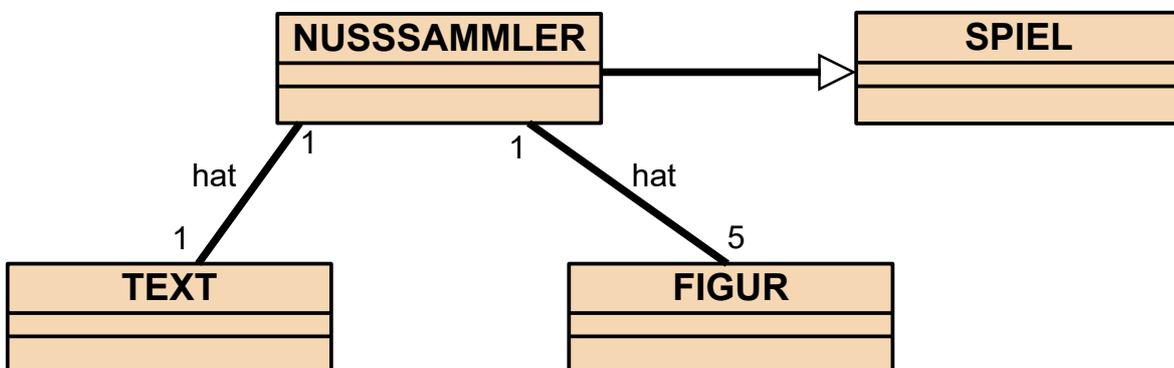


(erweiterte) Klassenkarte



- Datentypen für Parameter und Rückgabe stehen mit **:** getrennt hinter dem Namen
- Modifikatoren: **+** für public, **-** private, **#** für protected, **nichts** für kein Modifikator

In einem **Klassendiagramm** interessiert man sich vor allem für die Beziehungen zwischen den Klassen: also **Referenzen** und **Vererbung**. Man nutzt hier in der Regel einfache Klassenkarten:



- **Vererbung durch Pfeil mit Dreieck als Spitze** →
- **Referenznutzung durch Linie mit Beschriftung und Multiplizität**

Das Konzept der **Multiplizität** ist verwandt mit dem der **Kardinalität** (1:1 n:1 n:m) in der Datenbankmodellierung.

Die Multiplizität wird in der Regel mit einem Intervall **untereSchranke..obereSchranke** angegeben. Beispiele: **0..1** **1..5** **0..*** **1..1** oder **1**

- ***** bedeutet beliebig viele Objekte
- Nur eine Zahl, wenn man die Objektanzahl exakt bestimmen kann.