

# Projekt: Entwerfe und programmiere ein Spiel!

## **Ablauf und Abgabe:**

- Die Bearbeitung erfolgt in Teamarbeit aus 2, aber maximal 3 Personen.
- Vor der Programmierung muss eine Skizze des Levels modelliert sowie die Idee des Spiels mit mir auf Umsetzbarkeit besprochen werden.
- Das Spiel muss eine Dokumentation darüber enthalten, wie es funktioniert.
- Das Projekt muss bis spätestens zum 15.07.25 um 15:30 Uhr abgegeben werden.
- Das Projekt kann nur über Git abgegeben werden.

## **Mindestanforderungen:**

- Übersetzbar und ausführbar ohne Fehlermeldungen
- Mindestens ein funktionierendes Level mit definiertem Ende
- Das Spiel darf nicht durch Nichtstun schaffbar sein
- Es muss mindestens ein Array benutzt werden
- Dokumentation

## **Bewertungskriterien:**

- Erfüllen der Mindestanforderungen
- Ansprechende und ggf. eigens erstellte Figuren oder GIFs
- Konzeptueller Aufbau des Levels
- Verwendung der Engine Alpha-Funktionen (Physik, Animationen, ... )
- Komplexität der verwendeten Programmier Techniken
- Spielfeeling