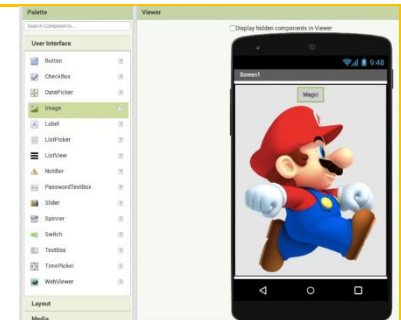


Rahmenthema der Wissenschaftswoche: Zukunft

Lehrkraft: HO

Leitfach: Informatik

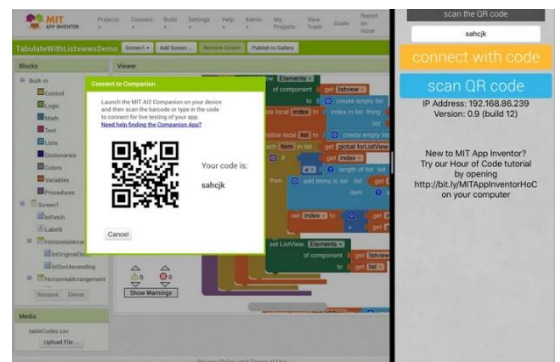
Untersuchungsschwerpunkt: Entwicklung einer App



Kurzbeschreibung des Untersuchungsschwerpunktes:

Die Digitalisierung schreitet voran und viele Dienste werden online angeboten. Aber wie man in anderen Ländern bereits sehen kann, geht der Trend zur Smartphone-App, egal ob es um Spiele, Behördengänge oder ums Essen bestellen geht.

Entwickle im Team das Design und den Programmcode für eine App mithilfe des AppInventors vom MIT für Android oder iOS und teste sie direkt auf deinem Handy. Eure App könnt ihr dann auch präsentieren und weitergeben. Eurer Kreativität sind keine Grenzen gesetzt!
(Lego Mindstorms oder KI-Nutzung in der App möglich)



- Programmiersprache: blockbasiert
- Technische Voraussetzungen:
Eigener Rechner mit beliebigem Betriebssystem mit Chrome oder Firefox
Eigenes Handy (Android oder iOS) + ggf. Kabel zum Rechner
- Benötigte Datenschutzzustimmungen:
Zustimmung der Nutzungsbedingungen zum AppInventor des MIT
Ggf. Installation zur Übertragungsapp des MIT (falls kein Kabel genutzt wird)
Ggf. weitere Zustimmung je nach Nutzung bestimmter Features nötig

Mögliche Frage-/Problemstellungen zum Untersuchungsschwerpunkt:

1. Programmiere eine App und untersuche, ob es sinnvoll sein könnte, für alle zukünftigen Anwendungsfälle eine App im Gegensatz zu deinem Desktop-Programm zu entwickeln.
2. Programmiere eine App und untersuche, für welche Anwendungsfälle in Zukunft noch das Erlernen einer Programmiersprache für die App-Entwicklung nötig sein könnte.

08.02.2024

Datum und Unterschrift der Lehrkraft

