

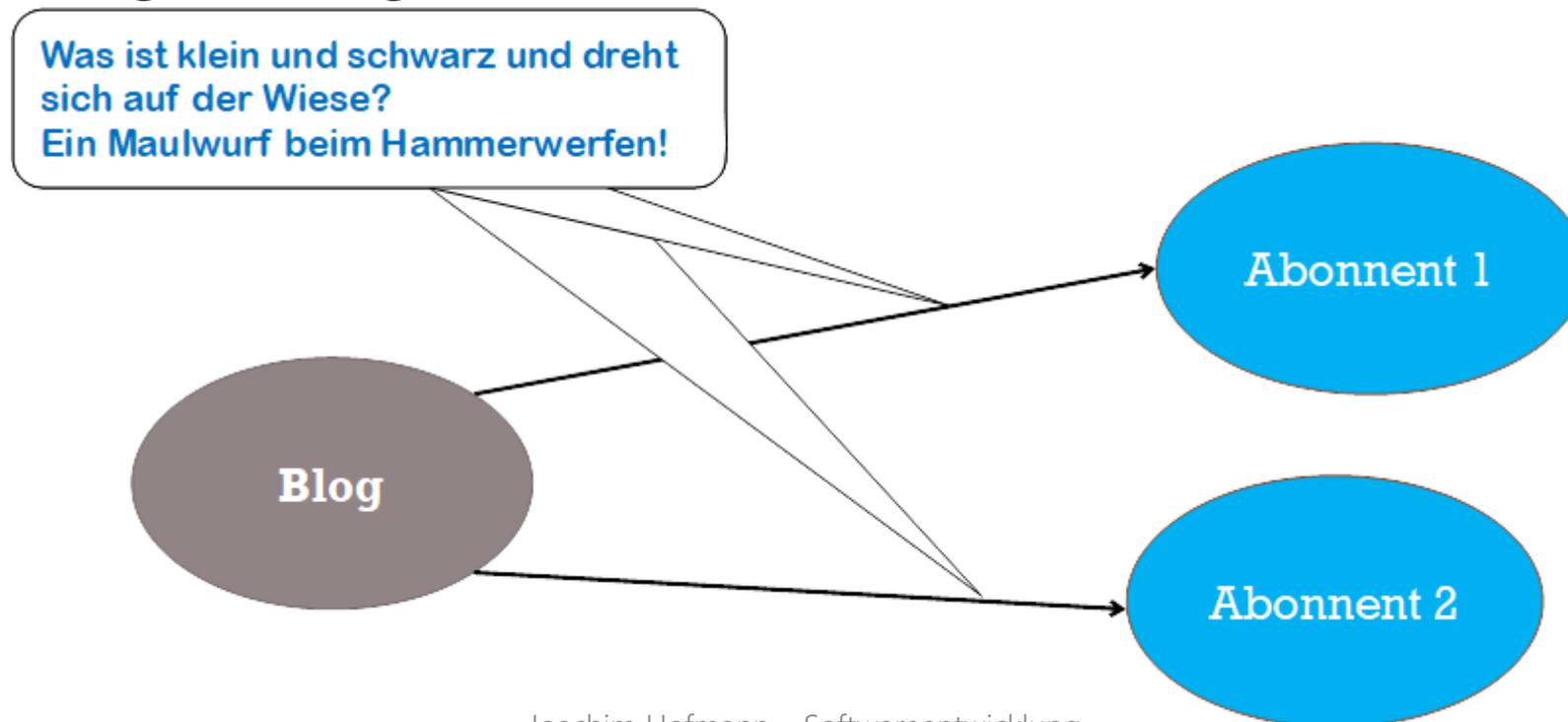


Entwurfsmuster – Observer

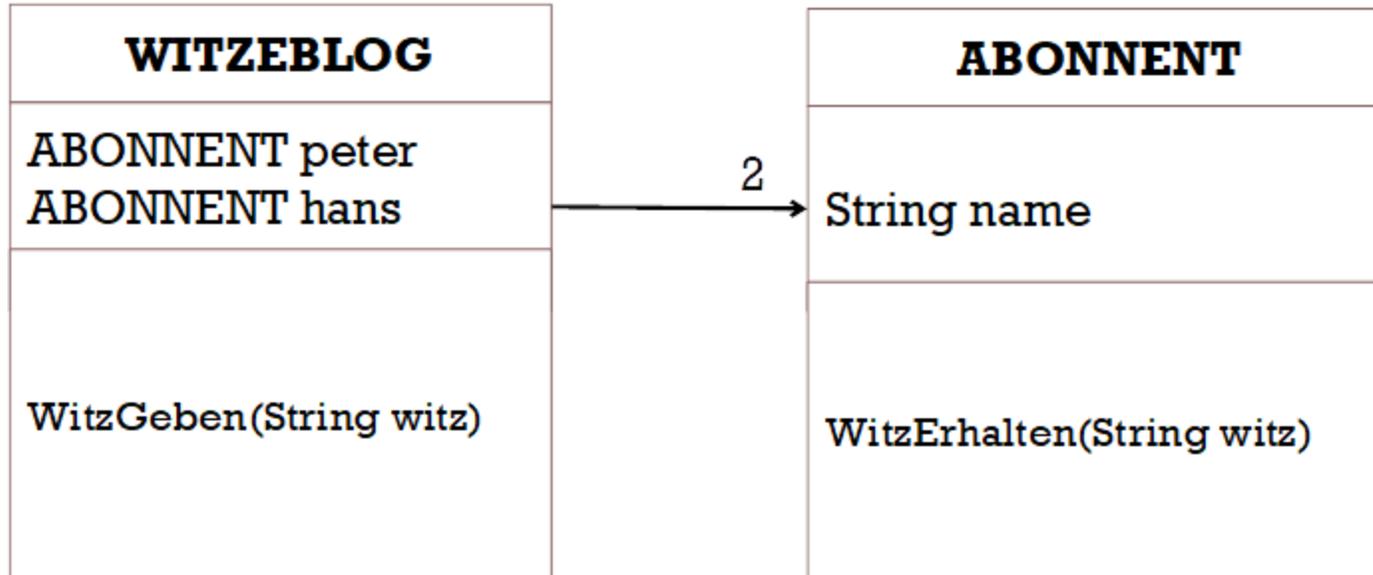


Observer

- Beispiel: BLOG
- Peter will seinen eigenen Witzeblog programmieren. Seine Abonnenten sollen sich bei ihm auf der Webseite registrieren, damit er ihnen regelmäßig Witze senden kann.

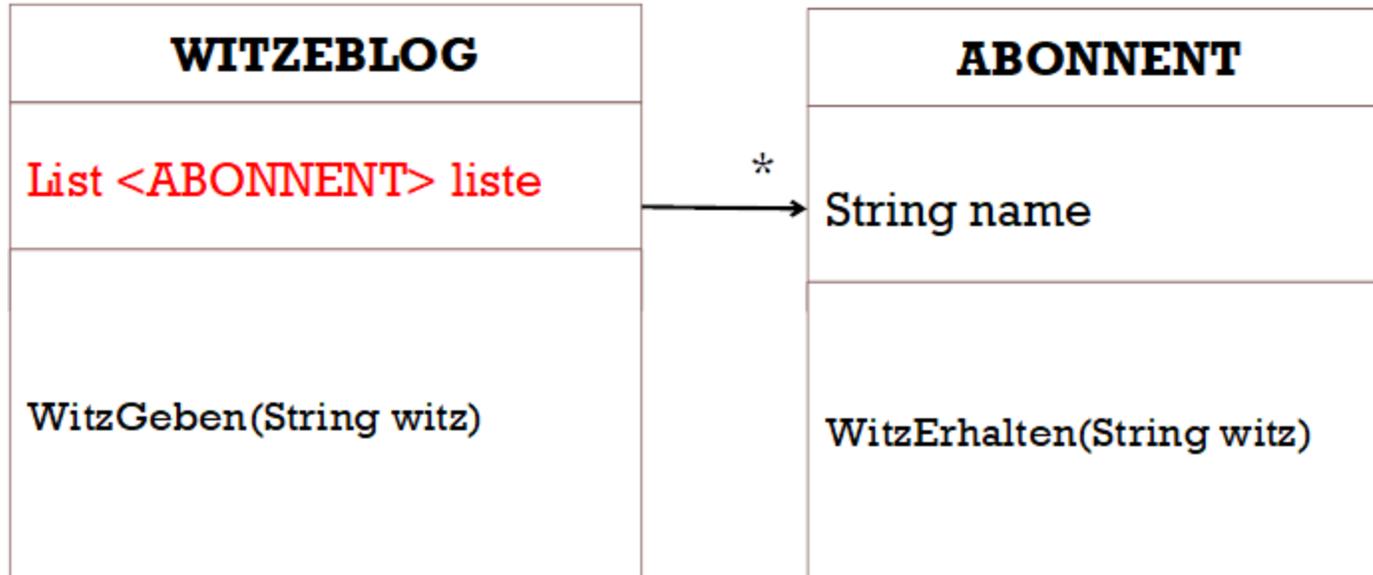


Observer



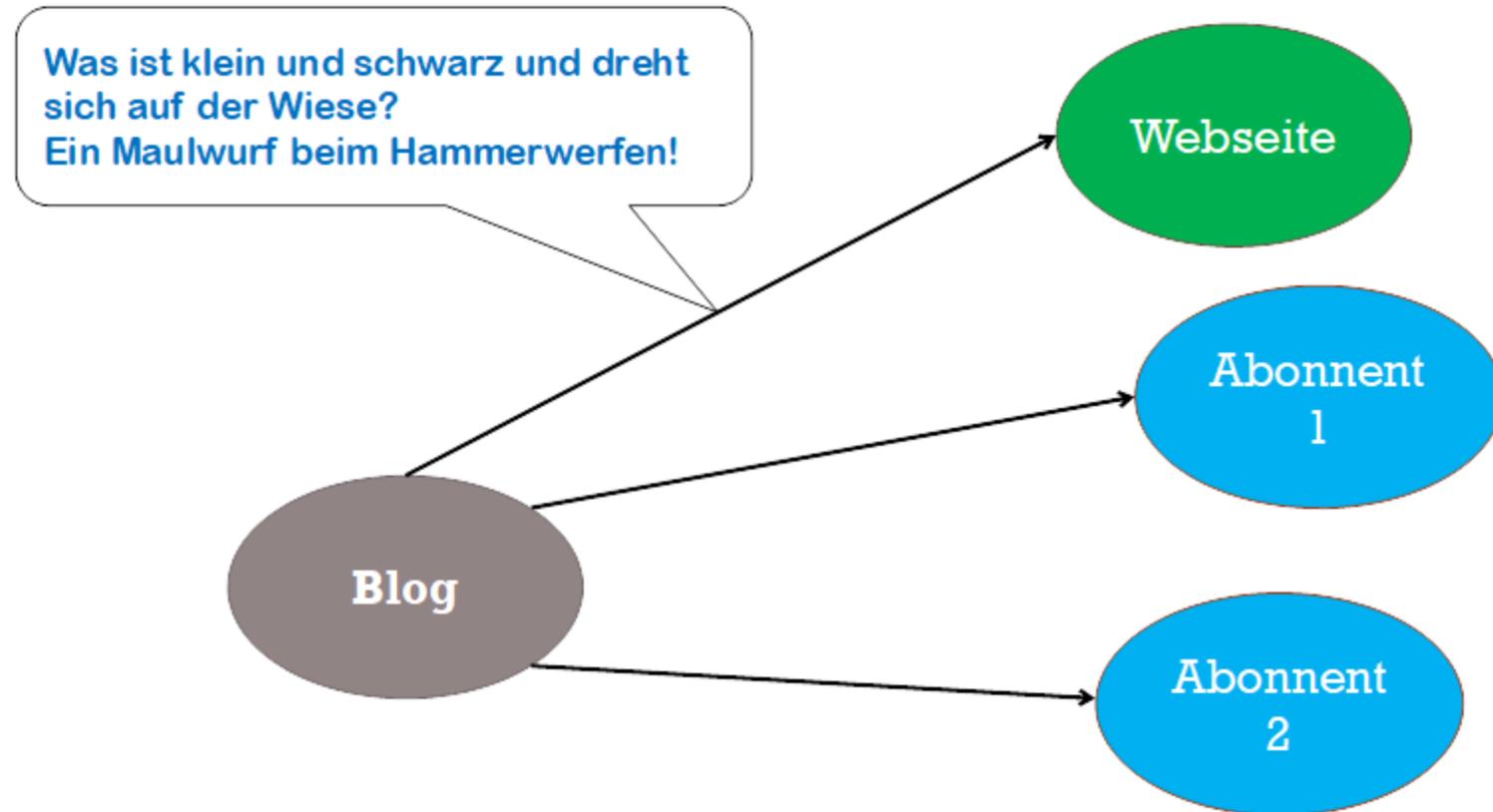
- Verbesserungsvorschläge?

Observer



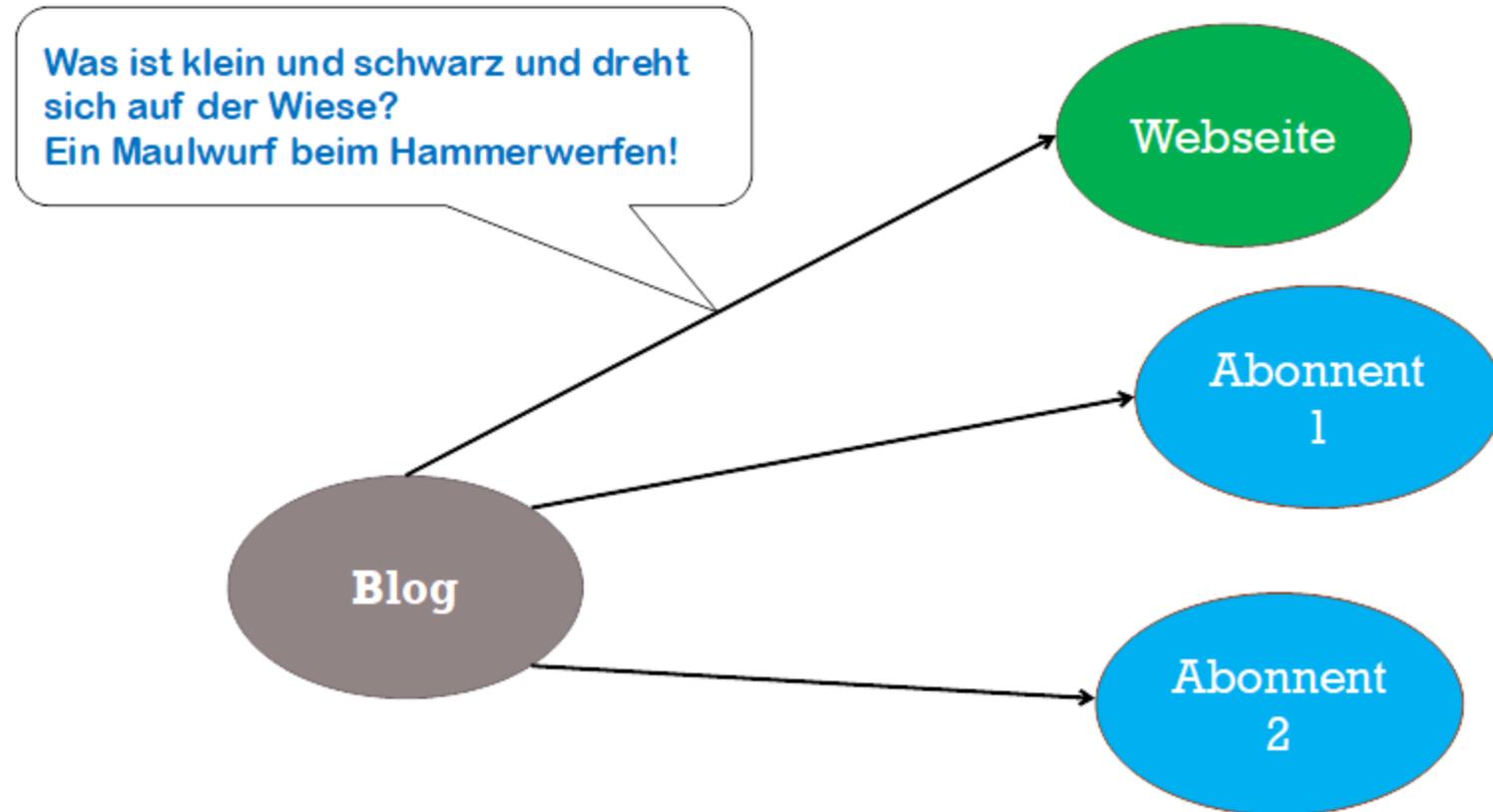
Observer

- Problem, wenn „andersartige“ Beobachter hinzukommen.
- Beispiel: auch auf Peters Webseite sollen die Witze angezeigt werden.

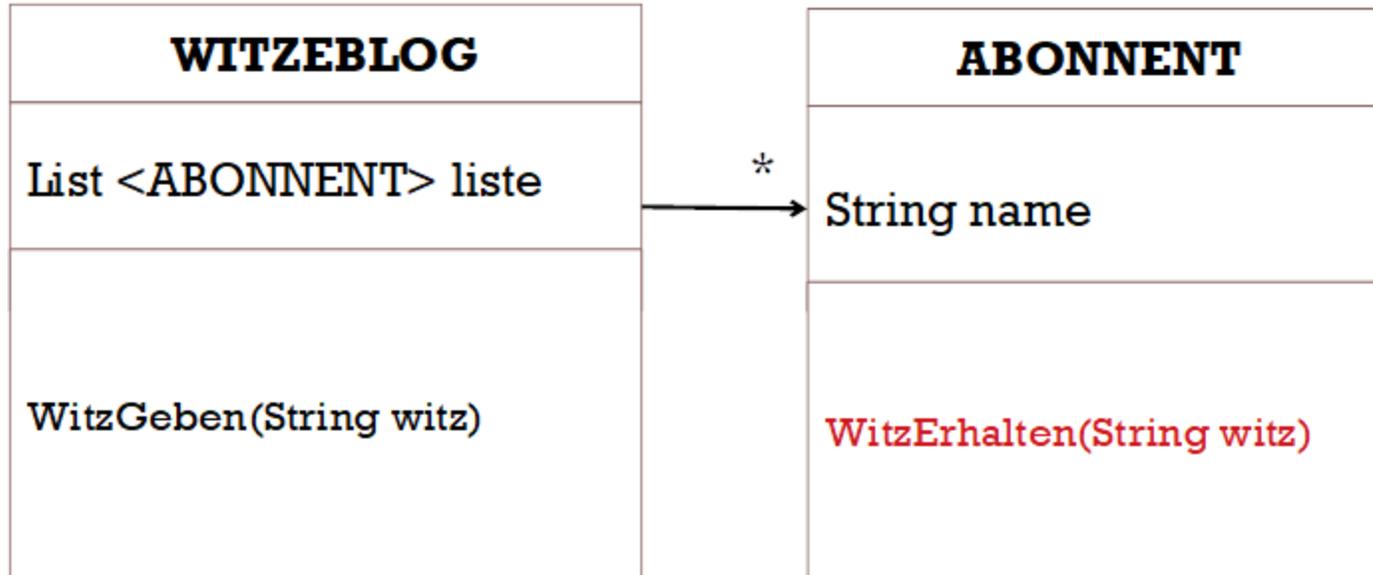


Observer

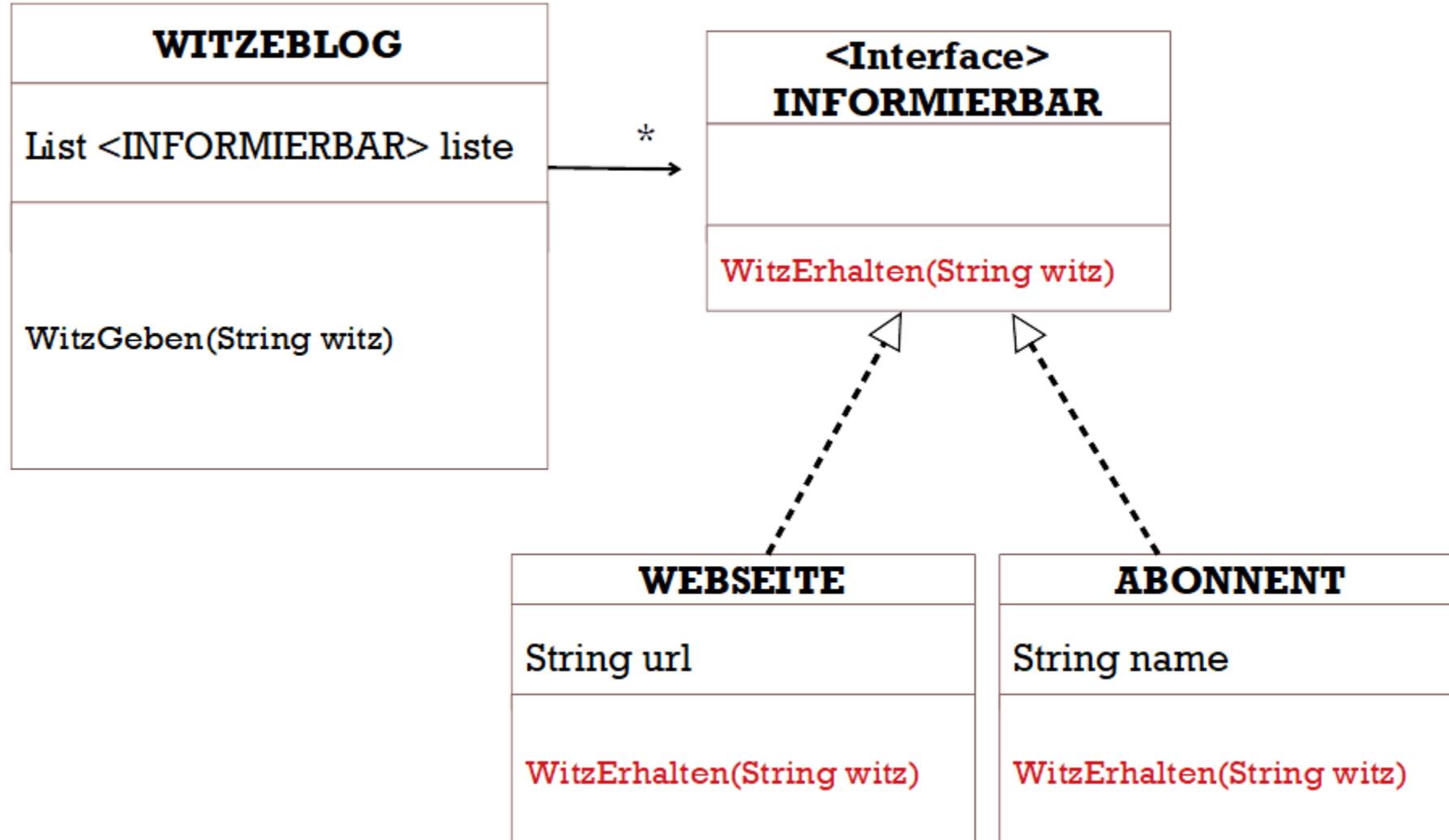
- Lösung: Die Eigenschaften beobachtbarer Elemente werden in einem Interface ausgelagert.



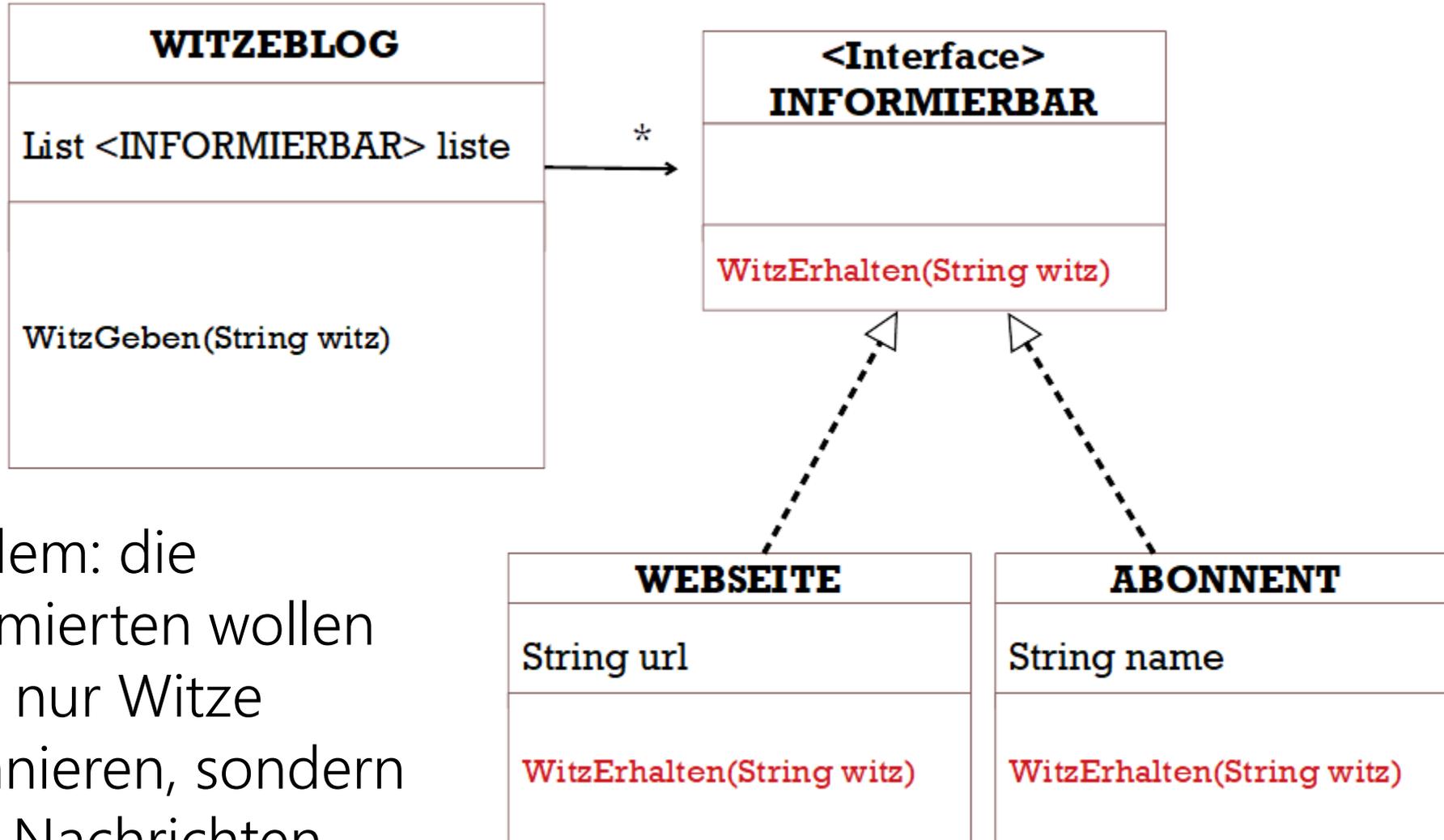
Observer



Observer

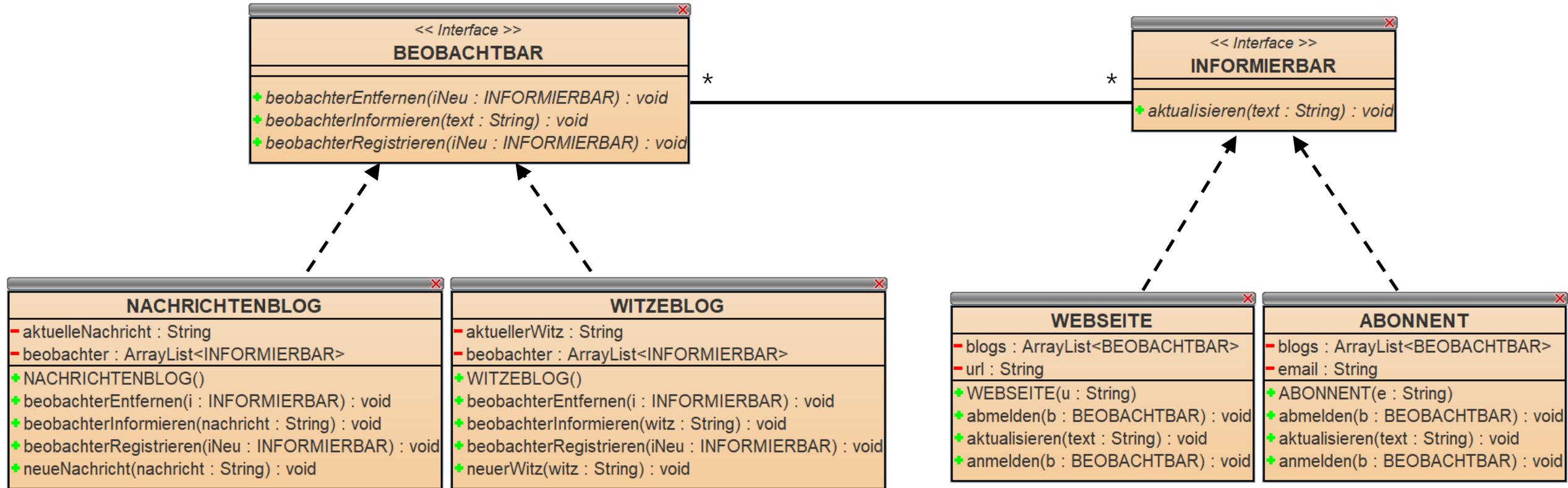


Observer



- Problem: die Informierten wollen nicht nur Witze abonnieren, sondern auch Nachrichten.

Observer



- Implementiere das Entwurfsmuster Observer. Reihenfolge:
Attribute -> Konstruktoren -> Methodeninhalte