

Ablauf und Abgabe:

- Die Bearbeitung erfolgt in Teamarbeit aus 2, aber maximal 3 Personen.
- Vor der Programmierung muss die Idee mit mir in Bezug auf Umsetzbarkeit besprochen werden.
- Das Projekt muss eine Dokumentation darüber enthalten, wie es funktioniert.
- Das Projekt muss bis spätestens zum XX.XX.XX um XX Uhr abgegeben werden.
- Das Projekt kann nur über Git abgegeben werden.

Mindestanforderungen:

- Ausführbar ohne Fehlermeldungen ggf. auch als exportierte .jar/.exe-Datei
- Umsetzung eines sinnvollen Sachverhalts
- Es muss mindestens eine Datenstruktur (Liste, Baum) oder ein Entwurfsmuster (Observer, MVC) verwendet werden
- Dokumentation in der Hauptklasse über Autoren und Benutzung ggf. einsehbar über die Oberfläche

Bewertungskriterien:

- Erfüllen der Mindestanforderungen
- Ansprechende und eigens erstellte Inhalte (GUI, Bilder, ...)
- Konzeptueller Aufbau des Programms
- Sinnvolle Verwendung der neuen Inhalte der 12. Jgst. (Datenstrukturen, GUI, Speichern/Laden, Entwurfsmuster, ...)
- Komplexität der verwendeten Programmier Techniken
- Benutzbarkeit

Mögliche Ideenvorschläge:

- Brettspiele oder Kartenspiele auch vereinfacht (Schach, Uno, ...)
- Digitaler Escape-Room
- Computerspiele wie z. B. Minesweeper, Dunkles Labyrinth, Pong
- Multiplayer-Quiz oder andere Art von Quiz wie („Wer wird Millionär?“)
- Verwaltungsprogramme (ToDo-Listen-App, Buchungssystem, Inventarverwaltung, Kochbuch, Vokabeltrainer, Abitschnittrechner, Tracker zu allen möglichen Sachverhalten)
- Simulationen von Vorgängen ggf. auch aus anderen Fächern (Population, Autoverkehr, Verwandtschaftsbeziehungen, ...)
- Dateibearbeitungsprogramm (Bildbearbeitung z. B. Filter-App zu Kostümierung, Alterung oder sonstige Veränderung)
- Netzwerkfähige App (Multiplayerspiel, Clouddienst, ...)