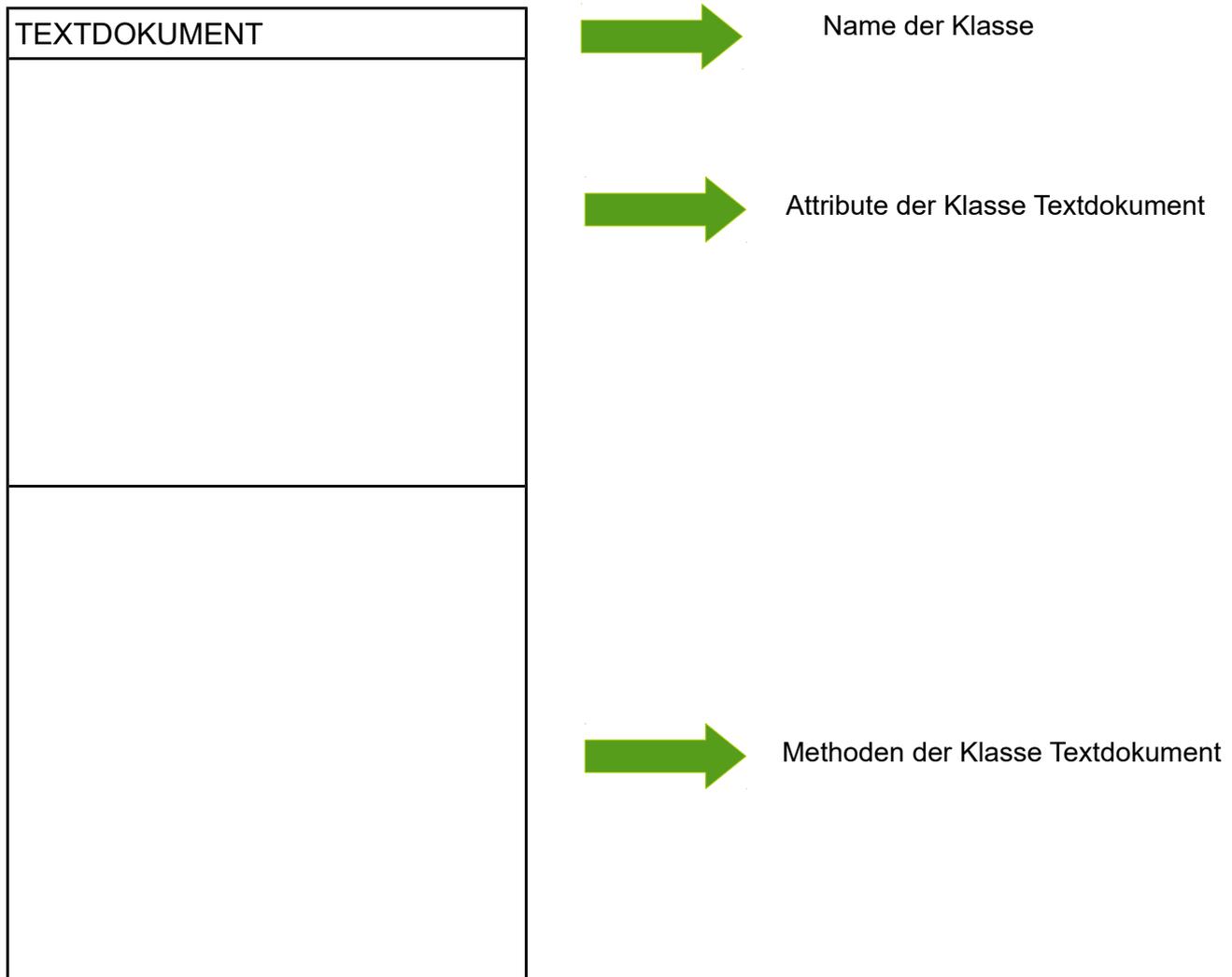


DIE KLASSE TEXTDOKUMENT

Die Grundlage eines Textverarbeitungsprogramms ist ein Textdokument – und damit die dahinterstehende **Klasse Textdokument**.

Zur Erinnerung: Eine Klasse ist ein **Bauplan** für Objekte gleicher Art. Sie besteht aus **primitiven Attributen**, **Referenzattributen** und **Methoden**.

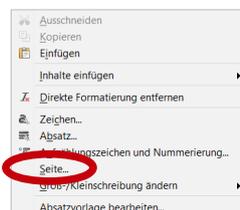
Wie sieht die Klassenkarte der Klasse Textdokument aus?



Wie kann ich in LibreOffice Writer die Attributwerte eines Textdokuments ändern?

Um die Attributwerte eines Textdokuments – oder anders gesagt dessen Format - zu ändern, musst du den Bereich **Seitenvorlage** aufrufen:

Rechtsklick → **Seite**

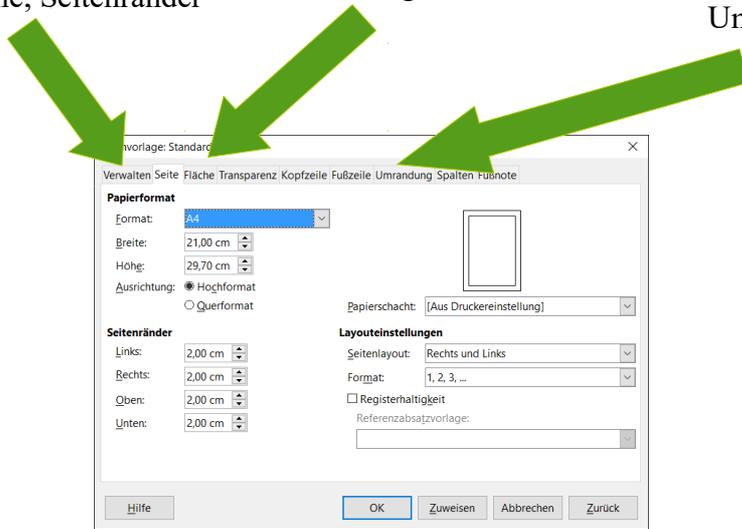


Anschließend gelangst du zu folgendem Fenster, in dem du Einstellungen vornehmen kannst, die dein ganzes Textdokument betreffen:

Seite: Format, Breite, Höhe, Seitenränder

Fläche: Füllung, d.h. Hintergrundfarbe

Umrandung: Art der Umrandung, Dicke/Farbe der Umrandung



ACHTUNG!!

Wir ändern die Attributwerte eines Objekts der Klasse Textdokument.

Wir ändern nicht die Attribute der Klasse Textdokument. Die Attribute sind für jedes Objekt der Klasse Textdokument gleich, die Attributwerte jedoch können sich unterscheiden.

Aufgabe 01

Gestalte das Textdokument für deine Quartettkarte



Öffne im Programm LibreOffice Writer ein neues Textdokument. Speichere es auf deinem Stick nach folgendem Muster ab: **quartettt_nachname.odt**

Eine Quartettkarte hat folgende Maße:

- Breite: **7,00 cm**
- Höhe: **10,00 cm**
- Seitenränder (links, rechts, oben, unten): **0,60 cm**

Übertrage diese Maße auf dein Textdokument. Überprüfe anhand des Lineals in LibreOffice Writer, ob du alles richtig gemacht hast.

Außerdem hat die Quartettkarte eine schwarze Umrandung der Stärke **0,50pt** und je nach Rasse eine andere Hintergrundfarbe:

- Zauberer: **Lila**
- Elb: **Gelb**
- Zwerg: **Blau**
- Bogenschütze: **Grün**
- Schwertkämpfer: **Rot**

Wenn du fertig bist, speichere dein Textdokument und hilf deinen Mitschülern.